

BEKNOPTE HANDLEIDING

PHILIPS VIDEOGRAPHICS PROGRAMMA voor MSX2 computers met video-effecten.

.1

Scanned and converted to PDf by HansO, 2001

DE FUNCTIETOETSEN

Functietoets:

- **F1** Origedaan maken van laatste ontwerphandeling.
- F2 Menu op of van het scherm af.
- (Zelfde als rechter actieknop van de muis.)
- F3 Menu naar links en rechts.
- F4 Ga verder met voorgaande bewegingsvolgorde.
- F5 Start/Stop tekenfilm-effect.
- F6 Cursor op of van het scherm af.
- F7 Neutraliseer het superimpose beeld.
- F8 Superimpose functie in- en uitschakelen.
- F9 In werking stellen en uitschakelen van video-mix.
- F10 Start kaleidoskoop.
- Stop uitvoering van computer-functies. ESC
- Activeren van functies. (Zelfde als linker actieknop van de muis.) SPATIE
- **RETURN** Invoeren van getikte teksten.

ACTIEKNOPPEN (muis)

Links	Activeren van functies. (Zelfde als SPATIE-balk.)
Rechts	Menu op of van het scherm af.

@			 HET HOOFDMENU 1. Hoofdkleuren palet. 2. Subkleuren palet. 3. Het tekenen van geo 4. Handtekenen en kleu 5. Het kiezen van pen c 6. Tekst en tekst-effecte 7. Creëren van tekenfilr 8. Videofuncties. 9. Scherm & Invoer/Uite
			 HETTEKENEN VAN GE Hoofdkleuren palet. Subkleuren palet. Een rechte lijn. Een rechte stippellijn
3			5. Een horizontale lijn.
5		6	 Een verticale lijn. Aan elkaar verbonde
0			8. Rechthoeken.
9	\Box		9. Parallellogrammen. 10. Driehoeken.
10	\Diamond		11. Standaard ruiten.
13	00		12. Willekeurige ruiten.

З.	Het tekenen van geometrische figuren.	18
4.	Handtekenen en kleur-effecten.	18
5.	Het kiezen van pen of penseel.	19
6.	Tekst en tekst-effecten.	19
7.	Creëren van tekenfilm-effecten.	19
8.	Videofuncties.	19
9.	Scherm & Invoer/Uitvoer functies.	19

atriacha fiar w

pag. 18, 25

18,25

10

N GEOMETRISCHE FIGUREN

 Hoofdkleuren palet. 	18, 25
2. Subkleuren palet.	18, 25
3. Een rechte lijn.	28
Een rechte stippellijn.	28
5. Een horizontale lijn.	28
6. Een verticale lijn.	28
7. Aan elkaar verbonden rechte lijnen.	29
8. Rechthoeken.	29
9. Parallellogrammen.	30
10. Driehoeken.	30
11. Standaard ruiten.	31
12. Willekeurige ruiten.	31
13. Circels.	31
14. Ellipsen.	32

14. Ellipsen.

		2
3		
5		6
0	RC	
9	$1 \times$	
<u></u>		
13		

		1
3		
5		6
Ø		
9	24	
1)	⇒	12
(13)		

<u></u>	A	
2	A	
(5)		
⑦		
<u> </u>		
<u></u>	*	
@	12	13
(4)	11 ×	(5)
16	200	
18		19

	HANDTEKENEN & KLEUR-EFFECTEN pag.
	1. Hoofdkleuren palet. 18, 25
	2. Subkleuren palet. 18, 25
	3. Tekenen uit de vrije hand. 17, 33
2	4. 4-zijdig symmetrisch tekenen. 34
	5. 2-zijdig symmetrisch tekenen
	(horizontale as). 34
6	6. 2-zijdig symmetrisch tekenen (verticale as). 34
(8)	7. Waaier-effect. 35
	8. Aan elkaar verbonden rechte lijnen. 35
_	9. Kleur naar monochroom. 35
	10. Kleuren omkeren. 36
	11. Kleur-egaliseren. 36
	12. Inkleuren. 37
	13. Dekkend inkleuren. 37
	14. Verlopend inkleuren. 38
	HET KIEZEN VAN PEN & PENSEEL
- 0	1. Hoofdkleuren palet. 18, 25
	2. Subkleuren palet. 18, 25
——————	3. Dunne lijn. 17, 22, 41
	4. Halfvette lijn. 22, 41
	5. Vette lijn. 22, 41
6	6. Horizontaal vette kalligrafische lijn. 23, 41
	7. Verticaal vette kalligrafische lijn. 23, 41
	8. 3-voudige kalligrafische lijn. 23
	9. 2-kleuren lijn. 23
	10. 4-kleuren lijn. 23
14	11. Spray-effect. 23
e	12. Schets- en mix-effect. 24
	13. Slagschaduw. 24
	14. Contourlijnen. 25
	TEKST & TEKST-EFFECTEN
	1. Standaard letters. 40
	2. Standaard letters op egale ondergrond. 40
6	3. Verstevigde letters. 41
	4. Verstevigde letters op egale ondergrond. 41
	5. Mager. 17, 22, 41
	6. Halfvet. 22, 41
	7. Vet. 22, 41
	8. Breed 23, 41
	9. Smal. 23, 41 10. Smal-vet. 41
	11. Tijd-instelling.43, 66, 7912. Voorbereiden inspringende en
	invloeiende tekst. 48
	13. Voorbereiden tekst-scroll. 44
	14. Starten van inspringende tekst. 48
	15. Starten eenmalige tekst-scroll. 46
	16. Starten van invloeiende tekst. 48
	17. Starten doorlopende tekst-scroll. 47
	18. Ruitjespatroon. 49
	19. Legpuzzel-patroon. 50

1)	
2——	∽1
3	○→2
(4)	大1大
5	大2次
6	□-1
Ø	□ -2
8	102
<u> </u>	
10	

0		2
3		
5	招	
Ø	+	
8	00	
10	1 2	
12	34	
(4)	56	(5)
16	\boxtimes) k	
	C I	

$\langle \Rightarrow \rangle$	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
A AA Area	
\leftrightarrow \updownarrow	
?	
_	
	(13)
	15
XXX	

VIDEOFUNCTIES

	1.	Handmatige beeld-digitalisatie.		65
I		Automatische beeld-digitalisatie.		66
		Enkelbeeld-digitalisatie.		66
		4-voudige beeld-digitalisatie.		67
		Willekeurige beeld-digitalisatie.		68
•		Mozaïek-effect.		69
		Tijd-instelling.	43, 79,	
		Soft-focus.		70
		Computer-naar-computer wipe.		83
I		Wipe-effect met balken.		79
	11.	Wipe-effect met willekeurige blokken.		80
	12.	Op- en neergaand gordijn-effect.		80
I		Links en rechts schuivende gordijn-wi	oe.	81
	14.	Opgaand gordijn-effect.		81
	15.	Regendruppel wipe-effect.		82
	16.	Openend wipe-effect.		82
		Sluitend wipe-effect.		82
	18.	Overbruggend wipe-effect (sluiten en		
		openen).		82
	SC	HERM- EN INVOER/UITVOERFUNC	TIES	
	1.	Bijstellen van beeldscherm.		85
)		Vermenigvuldigen van beelden.		86
)		Vermenigvuldigen van beelden met		
		symmetrisch effect.		86
)	4.	Dupliceren van beelden.		86
)	5.	Transformeren van beelden.		87
)	6.	Spiegelen van beelden (horizontaal).		88
	7.	Spiegelen van beelden (verticaal).		88
ſ	8.	Wijzigen kleur van werkoppervlak		
)		omkadering.		88
	9.	Kleuren zoeken.		89
`	10.	Afdrukken maken op papier.		91
		Scherm wissen.		86
		Opnemen van ontwerp-handelingen.		91
		Weergeven van ontwerp-handelingen		92
		Bestanden laden van diskette.	93, 94,	
	15.	Bestanden opslaan op diskette.	96, 97,	62
		Bestanden wissen van diskette.		